

Mehrkampf 2016 – Bericht Badminton



ShuttleSmasherDeluxe dominieren wie erwartet die dritte Disziplin der Mehrkampfsaison!

Auch im Jahr 2016 war die Disziplin Badminton Bestandteil des Mehrkampfprogrammes. Zum ersten Mal in dieser Mehrkampfsaison standen sich die Teilnehmerinnen und Teilnehmer in „richtiger“ Sportkleidung gegenüber, was sofort für eine gewisse sportliche Anspannung sorgte. Die insgesamt zwölf Mannschaften traten wie gewohnt im Spielmodus Jeder gegen Jeden an. Dabei mussten pro Team und Spielrunde ein Mixed-Doppel und ein gleichgeschlechtliches Doppel gegeneinander antreten. Gewonnen hatte das Doppel, welches als erstes 21 Punkte erspielt hatte oder nach 10 Minuten Spielzeit in Führung lag.

Schon mit der ersten Begegnung war zu erkennen, dass jede Mannschaft alles geben würde, um möglichst gut abzuschneiden und sich somit in der Gesamtwertung zu verbessern. Jeder Ballwechsel war geprägt von hohem Kampfeinsatz und Emotionen. Die etwa 100 g schweren Badmintonschläger wurden immer wieder mit voller Wucht auf den winzigen Shuttlecock (umgangssprachlich Federball) gehämmert, welcher Geschwindigkeiten von über 200 km/h erreichen kann. Von 18.15 Uhr bis 22.00 Uhr wurde gesmashed, gecleared, gedropped und fintiert. Dann, nach über drei Stunden Spielzeit, standen die Sieger fest. Souverän konnten die ShuttleSmasherDeluxe ihre Vormachtstellung unter Beweis stellen. Die Plätze 2 und 3 gingen an die Mannschaften Senil Agil und die Banker's only, die sich dadurch in der Gesamtwertung von den anderen Teams etwas absetzen konnten. Jedoch könnten die Karten in dieser Hinsicht mit der nächsten noch völlig unbekanntem Disziplin Basketball neu gemischt werden.

Rang	Team
1.	ShuttleSmasherDeluxe
2.	Senil Agil
3.	Banker's only
4.	MIF-Stars
5.	Die Simulanten
6.	Clowns & Helden
7.	SOP 04
8.	LOG Stoff
9.	12 Monkeys
10.	The Incredibles
11.	Mixed-Team
12.	Roser United

Ein besonderer Dank gilt an dieser Stelle Astrid Scharwiess und Ronald Quabis sowie der Sparte Badminton ohne die dieser spannende Abend nicht möglich gewesen wäre.

Impressionen:

